



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-403-15



Vol de nuit

Commentaires sur le jeu

Dans ce jeu coopératif inspiré du roman d'Antoine de Saint-Exupéry, les joueurs incarnent une équipe de pilotes de l'Aéropostale, chargés de livrer le courrier.

Cependant, de nombreux dangers les guettent. Leur seul moyen de gagner : communiquer et coopérer, garder espoir et surtout arriver vivants. Pour avancer, les joueurs devront communiquer leur plan de vol mais celui-ci sera conditionné par leur jauge d'Espoir, qui risque de s'amenuiser au fur et à mesure de leur avancée.

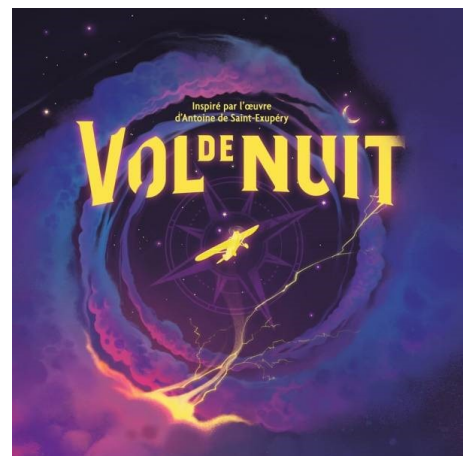
Les joueurs devront faire preuve de stratégie, de tactique et faire confiance à chaque membre de l'équipage.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	12
Durée de jeu prévue:	30
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Edition Michel
Auteur:	R.Legendre, P.Régùème,
Illustrateur:	Maud Chalmel



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de circuit

Cartes - Stratégie (Jeu de) - Déplacement - Coopérations - Communications

Transports - Littérature - Histoire (Contemporaine)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-406-08



Les poilus

Commentaires sur le jeu

L'amitié plus forte que la guerre? Les Poilus vous invite a entrer dans la peau des hommes qui ont combattus pendant le première Guerre Mondiale. Vous et vos meilleurs amis découvrez soudainement qu'un ordre de Mobilisation Générale affiché sur le mur de la mairie appel tous les hommes à combattre pour la France. Envahis par la panique, vous promettez à vos amis de ne jamais les laisser tomber et de rester solidaires pour revenir tous ensemble à tout prix !

Les Poilus est un excellent jeu coopératif exigeant, au thème original, très bien rendu sans heureusement verser dans la sinistrose. Les Poilus est l'un des derniers projets auquel a participé le célèbre illustrateur Tignous.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	12
Durée de jeu prévue:	30
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	sweet november
Auteur:	Fabian Riffaud, Juan Rodr
Illustrateur:	Tignous

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie

Cartes

Histoire (France) - Guerre (la)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-406-20



7 Wonders

Commentaires sur le jeu

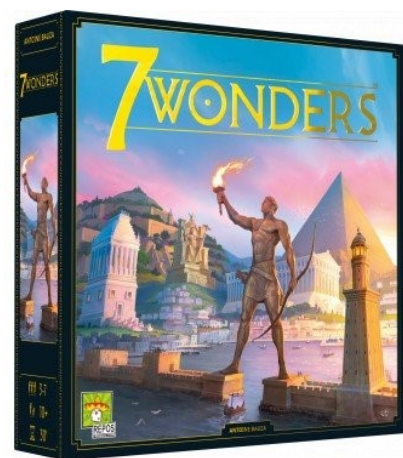
Dans 7 Wonders, vous êtes à la tête de l'une des sept grandes cités du monde antique. Votre but est de faire prospérer votre ville pour la rendre plus influente que celles de vos adversaires. Le futur des cités légendaires comme Babylone, Éphèse ou encore Rhodes dépend de vos talents de gestionnaire. Pour inscrire votre cité dans l'Histoire, vous devrez agir dans différents secteurs de développement. Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez aux progrès scientifiques, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire. Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille monumentale.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	12
Durée de jeu prévue:	45
Nombre de joueurs:	3 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	repos production
Auteur:	Antoine Bauza
Illustrateur:	Miguel Coimbra



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie

Cartes - Conquêtes - Pouvoirs

Histoire (I')



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-408-01



Trivial pursuit

Commentaires sur le jeu

Une version classique du jeu Trivial Pursuit ! Le jeu inclut 2 400 questions divisées en 6 catégories : Géographie, Divertissement, Histoire, Arts et littérature, Sciences et nature, et Sports et Loisirs. Les joueurs doivent répondre correctement à ces questions pour récolter un marqueur de la même couleur que la catégorie sur laquelle ils se trouvent. Le premier joueur à récolter 6 marqueurs de couleurs différentes et à répondre correctement à une dernière question gagne !

Nb pièces: 1

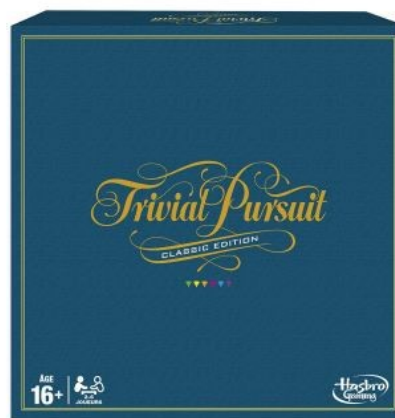
Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 12
Durée de jeu prévue: 45
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu questionnaire





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-410-13



Le monde est fou

Commentaires sur le jeu

Transformez votre salon en le plus délirant des cabinets de psy!
Tous les joueurs, sauf vous, souffrent d'un mystérieux trouble de la personnalité... Se croient-ils prisonniers d'une bouteille de vin ou en train d'auditionner pour une pièce de théâtre ? À vous de les interroger adroitement, faire les bonnes déductions et poser le bon diagnostic.
Le Monde est Fou est un jeu d'ambiance et de déduction original et désopilant.

Nb pièces: 1

Points: 1

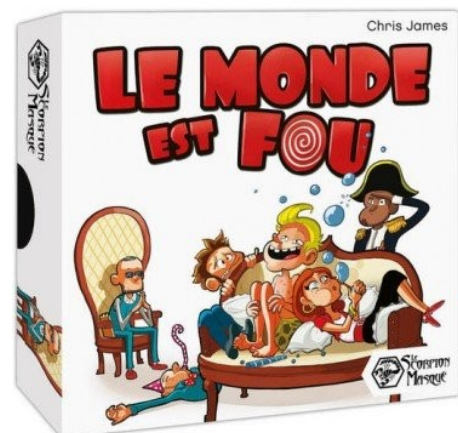
Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	12
Durée de jeu prévue:	30
Nombre de joueurs:	4 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	scorpion masqué
Auteur:	Chris James
Illustrateur:	Paul Drouin

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue

Bluff - Communications - Ecoute (l') - Imaginer





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-410-28



Time's up Party version jaune

Commentaires sur le jeu

Time's Up! est le best-seller des jeux d'ambiance pour jouer en famille ou entre amis.
 Contrairement aux autres jeux dits « de culture », il ne nécessite pas de savoir encyclopédique pour s'amuser. Avec Time's Up! Party, découvrez 440 célébrités, œuvres, lieux et objets insolites à faire deviner entre amis.
 À tour de rôle, chaque joueur va disposer de 30 secondes pour faire deviner le plus de mots possible à ses coéquipiers. Combinez les deux jeux et jouez avec 880 mots !
 Animez vos soirées et jouez entre amis à ce jeu déjanté qui vous fera mourir de rire.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
 Age préconisé : 12
 Durée de jeu prévue: 40
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: repos production
 Auteur: Peter Sarrett
 Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue

Cartes - Mimes, devinettes

Culture générale (la)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-411-01



Imagine

Commentaires sur le jeu

Une seule limite : votre créativité !

60 cartes transparentes sont au service de votre imagination pour faire deviner aux autres joueurs des films, lieux, objets, personnages...
Superposez, assemblez et même animez les cartes !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
 Age préconisé : 12
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: cocktail games
 Auteur: S. Nakashima, H. Oikawa,
 Illustrateur: Shintaro Ono



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme

Charades, rébus - Combinaisons - Déduction, raisonnement -
 Devinettes



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-411-05



Contrario

Commentaires sur le jeu

L'indispensable jeu d'apéro !
 1000 expressions ont été détournées à l'aide surtout de contraires et de synonymes. « La petite sirène » est devenue « La grande alarme », « un chapeau melon » est devenu « une casquette pastèque »...
 Passez votre cerveau en mode Contrario et mettez le feu à vos soirées !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	12
Durée de jeu prévue:	20
Nombre de joueurs:	3 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	cocktail games
Auteur:	Roberto Fraga, Matthieu d
Illustrateur:	Stéphane Gantiez



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme

Devinettes - Cartes

Culture générale (la)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-411-09



Fiesta de los muertos

Commentaires sur le jeu

Bienvenue à la Fiesta de los Muertos. En ce jour sacré, les morts sont de retour ! Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu... Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ?

Ce jeu coopératif s'adresse particulièrement aux soirées entre amis, pour des parties courtes et rythmées, souvent propices aux discussions et aux rires, avec à chaque fois l'envie d'en refaire une. Servi par un matériel beau et original, il dispose d'une grande rejouabilité avec ses nombreux personnages et ses différents niveaux de difficulté.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	12
Durée de jeu prévue:	15
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	OldChap Games
Auteur:	Antonin Boccara
Illustrateur:	Margo Renard, Michel Ver



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme

Devinettes - Imaginer - Déduction, raisonnement

Personnages



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-410-33



Gutenberg

Commentaires sur le jeu

Jouable seul et jusqu'à six joueurs, Gutenberg offre un défi qui plaira aux amatrices et amateurs de lettres. Préparez vos lettres, créez des mots, réussissez des défis et planifiez votre dernière combinaison pour le tour final.

Le but est de former le mot au score le plus élevé en combinant les lettres placées au centre et celles de sa main.

Des cartes défis peuvent aussi être récupérées pour permettre d'apporter plus de points.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 12
Durée de jeu prévue: 20
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: Osprey Games
Auteur: Robin David
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue

Cartes - Agencer - Associer - Mots

Lettres - Mots - Imprimerie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-410-34



Maudit Mot dit

Commentaires sur le jeu

Un jeu original et plein de malice... Chacun va devoir faire deviner un mot... sans qu'il soit trouvé trop tôt !
 Comment jouer ?
 1- Un joueur ouvre discrètement la boîte et découvre un mot à faire deviner avec un nombre précis d'indices.
 2- Il donne des indices un par un pour que son mot soit trouvé avec le bon nombre d'indices, ni plus ni moins...
 3- Si un adversaire devine le bon mot trop tôt, il lui vole les points !
 Saurez-vous tourner autour du mot ?
 Mauvais sorts et Malédiction inclus, pour le plaisir de se faire des ennemis !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
 Age préconisé : 12
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: cocktail games
 Auteur: Laurent Prin, Nathalie et
 Illustrateur: Laura Michaud



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue

Devinettes - Mots



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-67



Titles

Commentaires sur le jeu

Titles consiste à proposer des titres de films en cumulant des critères en ligne ou en colonne. Plus la ligne ou la colonne comprend de critères, plus vous marquez de points. La personne avec le score le plus élevé remporte la partie.

Une grande connaissance cinématographique sera une grande aide dans Titles mais pas que. Il ne suffit pas de connaître le titre mais souvent de se rappeler des scènes et autres acteurs du movie. Alors soyez prêt à réveiller la vidéothèque/cinémathèque qui se cache au fin fond de votre cerveau.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

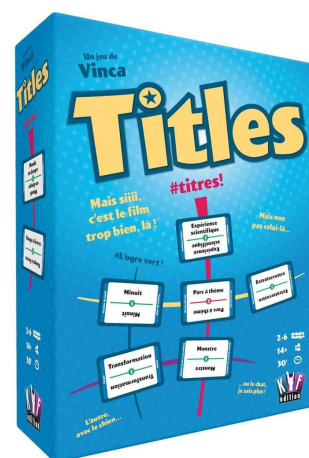
Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	14
Durée de jeu prévue:	30
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	KYF Édition
Auteur:	Vinca
Illustrateur:	

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

Cartes - Placement - Connaissance

Cinéma





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-404-24



Kluster

Commentaires sur le jeu

Les règles de Kluster s'expliquent en un rien de temps : Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse ! Voilà tout ce que vous devez savoir pour jouer à Kluster ! Simple n'est-ce pas ? Pourtant les ruses et coups tordus sont légions. Toutes les pierres n'ont pas exactement la même taille ni la même forme et, par conséquent, les mêmes propriétés magnétiques.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 14
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: Borderline
Auteur: Paula et Robert Henning
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'adresse

Aimanter - Placement



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-406-21



Huns

Commentaires sur le jeu

Vous voulez devenir le nouveau Khan, et gouverner les Huns ? Alors lancez des razzias, résistez aux fléaux, recrutez des mercenaires, gagnez des équipements, et découvrez de fabuleux trésors ! Cela vous aidera à amasser le plus imposant des magots, et vous sacrera Roi des Huns ! Huns est un jeu de draft de dé. À votre tour, vous choisissez un dé parmi plusieurs disponibles. Les dés que vous laisserez seront ensuite disponibles pour vos adversaires. À vous de choisir ce qui vous avantagera le plus, ou ce qui bloquera vos concurrents de manière efficace !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	14
Durée de jeu prévue:	45
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	La boîte de jeu
Auteur:	Fneup
Illustrateur:	Anthony Wolff



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie

Dés - Cartes

Histoire (l')



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-406-43



Canvas

Commentaires sur le jeu

Dans Canvas, vous incarnez un peintre en compétition dans un concours d'art. Collectionnez des cartes d'art, en en superposant 3 pour créer votre propre œuvre unique. En fonction de la manière dont vous superposerez les cartes, vous révélez certaines icônes qui seront utilisées en fin de partie. Saurez-vous emporter le premier prix?

Peignez les plus belles toiles pour remporter la compétition
Chaque combinaison de cartes crée une illustration unique.

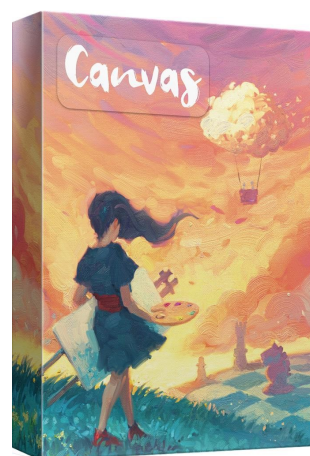
Une boîte splendide, un mécanisme surprenant, une thématique habilement exploitée ... Un jeu avec de multiples raisons de l'adopter !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	14
Durée de jeu prévue:	30
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Road To Infamy Games (
Auteur:	Jeff Chin, Andrew Nerger
Illustrateur:	Luan Huynh



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie

Agencer - Associer - Cartes - Combinaisons - Empiler -
Observation - Réflexion - Tactique

Arts - Peinture



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-410-30



Shabada

Commentaires sur le jeu

Shabada est le plus célèbre des jeux de chansons : il fait chanter des familles et des bandes d'amis depuis des années !
Voici une nouvelle édition, dépoussiérée et plus dynamique, au look coloré : nouveaux mots en français et en anglais, des challenges... jeunes et moins jeunes auront leur chance de briller !
Le principe, aussi simple que génial, reste le même : formez deux équipes, tirez une carte, cherchez et chantez (même un peu faux) des extraits de chanson en rapport au mot imposé et rappelez-vous plus d'extraits que l'équipe en face !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 14
Durée de jeu prévue: 30
Nombre de joueurs: 4 à 50
Difficulté:
Marque du jeu: cocktail games
Auteur: Sylvie Barc
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue

chanter/fredonner - Cartes - Ambiance, rigolade

Chansons





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-411-27



Black stories, musique d'enfer

Commentaires sur le jeu

Black Stories - Musique d'enfer ! est un jeu mêlant enquête et déduction sur le thème de la musique.

Musiciens de Rock'n'Roll, Pop, Heavy Metal, jazz, classique et même les crooners participent à ce festival d'enfer tirées de faits réels, pour la plupart, et toutes finissant sur une note tragique.

Percez chaque énigme en posant des questions au Maître de jeu qui ne pourra vous répondre que par oui ou par Non. Et passez une soirée lugubre, seul face au Maître ou entre amis... le nombre est illimité.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

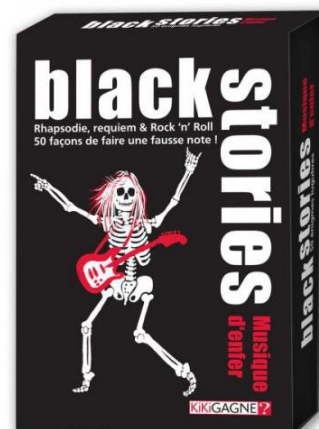
Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	14
Durée de jeu prévue:	15
Nombre de joueurs:	2 et plus
Difficulté:	
Marque du jeu:	Kikigagne
Auteur:	Corinna Harder, Jens Sch
Illustrateur:	Bernhard Skopnik

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme

Déduction, raisonnement - Questions - Réflexion

Musiques





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-408-04



I know nouvelle édition

Commentaires sur le jeu

I KNOW un jeu dynamique, ingénieux, convivial et novateur revisitant les jeux de type questionnaire.
Vos connaissances ne suffiront pas, pariez aussi sur celles des autres...
iKNOW (ou I Know) est bien plus qu'un simple jeu de questions-réponses car votre sort dépendra non seulement de vos connaissances mais aussi du pari que vous ferez sur les réponses des autres joueurs.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 15
Durée de jeu prévue: 45
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: tactic
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu questionnaire

Questions

Culture générale (la)