



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-101-01



Cloches musicales

Commentaires sur le jeu

E101

Points: 1

Jeu musical de grand taille avec cloches métalliques, dans l'ordre des notes de musique : do, ré, mi, fa, sol, la, si, do.
Chaque note correspond à une couleur, ce qui offre une sensibilisation à la musique en douceur et simplicité.

Les Cloches permettent de jouer de jolies petites mélodies sur une portée, comme on jouerait sur un xylophone ou métallophone. Les sons sont doux, légèrement amortis par la matière des percuteurs.

Tout est attaché sur le support : les cloches et les percuteurs. Aucune

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 3
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 et plus
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-103-01



Girafe 4 pieds tactile

Commentaires sur le jeu

E103

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 1 à 2
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: E-107-01

LassanimoCommentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Lassanimo est un jeu en bois conçu pour travailler la motricité fine des enfants.

Avec 4 cordons l'enfant doit finaliser un détail sur l'animal en bois qu'il tient (lion, zèbre, crocodile ou tigre) en réalisant des boucles de laçage.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: 10
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: E-107-02

BunniCommentaires sur le jeu

Points: 1

Ces pièces en plastique de grande taille aux formes arrondies conviennent parfaitement à la préhension des plus jeunes. Assembler pour créer des constructions équilibrées, jouer avec chaque élément séparément....à chacun et à chaque moment un choix différent.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1,5
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: miniland
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-03



Petite Sophie La Girafe

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 0,5
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-04



Maison boîte à formes

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Insérer, sortir, remettre, tant de gestes pour apprendre les formes et pour perfectionner sa dextérité.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1,5
 Durée de jeu prévue: 5
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-05



Panier boîte à forme

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Insérer, sortir, remettre, tant de gestes pour apprendre les formes et pour perfectionner sa dextérité.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1,5
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Fischer Price
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-06



boîte à formes en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette boîte à formes en bois permet de développer la dextérité : encastrer les bonnes formes à l'intérieur de la boîte, les sortir et recommencer....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1 à 2
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-07



Canard à tirer

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Pour le plaisir de promener avec son canard.....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1,5
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-08



Arbre empilable

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

La Tour- Arbre Empilable en sapin se compose de 7 pièces.
 C'est une aide à développer la coordination œil-main et la reconnaissance de la couleur et des dimensions.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1 à 2
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: tender leaf toys
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-09



girafe boulier à roues

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Un jouet deux en un pour le tout-petit !
 Cette girafe en bois roule pour encourager la mobilité. Le boulier autour de son cou va développer sa motricité fine. Il est possible de s'amuser à faire glisser, monter ou descendre les boules en bois sur la boucle autour de l'animal. Ce jouet d'éveil aide à développer la dextérité et la coordination des petits.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1 à 2
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-10



Poule à tirer

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Jolie poule à promener de la série Zigolos.
 Un magnifique jouet d'éveil qui aidera votre enfant à développer sa motricité. Lorsque qu'il promène sa poule, la partie ronde tourne sur elle-même. Son œil rotatif et sa crête hauts en couleurs émerveilleront votre enfant.

Roues silencieuses grâce au caoutchouc anti- dérapant.
 Jouet en bois massif pour enfants de 12 à 36 mois. Peinture à l'eau.
 Certifié FSC.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1,5
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-11



Hérisson à roules

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Ce joli hérisson à promener est très attractif et peut aider à développer la motricité.
Les roues ne rayent pas et ne font pas de bruit à cause des élastiques qui les entourent.

La marque française Janod possède des années d'expérience dans le domaine des jouets en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 1,5
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:
Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-12



Ziptou

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Découvrez le jeu de manipulation Ziptou de Djeco, un coffret avec 3 animaux en bois avec chacun un vêtement en tissu à fermer.

Ziptou permet d'exercer sa motricité en fermant la veste à bouton de l'ours, en glissant la fermeture à glissière du raton laveur et en fermant les boutons pressions du léopard.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 3
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur: Nathalie Choux



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: E-107-13

Trainimo JungleCommentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Un grand train coloré, en bois, composé d'une locomotive et de 6 wagons avec 11 animaux de la jungle (lion, koala, panda, girafe, crocodile, hippopotame, tigre, éléphant, ours, singe et zèbre) en guise de passagers ou conducteur/conductrice du train.
Les animaux tiennent debout, chacubz et chacun prendra plaisir à inventer des histoires avec ces petits personnages. Ils peuvent s'empiler pour former une pyramide.
Votre enfant va s'amuser à faire monter les animaux dans le train, puis à les balader.
Un train en bois naturel et aux couleurs vives avec des roues silencieuses

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 1,5
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: E-107-14

Balles sensoriellesCommentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Jeu de balles sensorielles en caoutchouc naturel, 100% en caoutchouc naturel issu d'hévéas. Leur matériau naturel particulièrement doux les rend très faciles à saisir et adaptés à la manipulation et à la morsure par les nourrissons.
Leurs différentes couleurs et textures favorisent la stimulation sensorielle - tactile et visuelle - et contribuent au développement de la motricité des enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 0,5
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: miniland
Auteur:
Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S-202-07



Tract'oeuf

Commentaires sur le jeu

S202

Points: 1

Tracteur en bois avec sa remorque relié par un cordelette. Idéal pour s'amuser avec la ferme

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-101-02



Music box Record player

Commentaires sur le jeu

E101

Points: 1

Tourne-disques pour le plaisir d'écouter de la musique, de choisir son morceau à mettre sur la platine comme quand on était jeune....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1 et plus
 Difficulté:
 Marque du jeu: Fischer Price
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-15



Boita Basic

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Une première boîte à forme en bois et aux couleurs classiques, pour sensibiliser les tout-petits aux formes géométriques. Après avoir glissé les 4 formes (étoile, rond, triangle et carrée), il n'y a plus qu'à les récupérer pour recommencer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1 à 2
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-16



Créafarm- Train d'activités à tirer

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Petit train à tirer avec personnages à empiler sur la locomotive et les wagons. Multiples possibilités d'empilage avec les 24 éléments en bois naturel ou coloré.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1,5
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-101-03



Livre interactif comptines

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Livre interactif comptines est un livre contenant des comptines et des histoires adaptées pour les enfants à partir de 6 mois, avec trois boutons représentant des lettres, des chiffres et des formes.

Une poignée permet d'emporter ses comptines n'importe où et de les écouter à n'importe quel moment.

Livre sonore et lumineux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 0,5
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Fischer Price
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-101-04



Mon super livre enchanté

Commentaires sur le jeu

E101

Points: 1

Un livre interactif pour écouter des comptines célèbres en compagnie d'animaux rigolos.

7 petites comptines célèbres:

3 grosses touches lumineuses en forme d'animaux clignotent au rythme des comptines.

Des objets en relief à manipuler pour déclencher des chansons, les airs des mélodies seules.

Des petites questions incitent à découvrir toutes les comptines du livre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 0,5
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Vtech
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-106-01



Jeu magnétique sur le chantier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le chantier il y a beaucoup à faire : l'excavatrice creuse la terre, la grue la charge dans le camion, et celui-ci l'emporte. Les ouvriers vont avoir besoin d'un peu d'aide : à l'aide du stylo magnétique, les enfants peuvent répartir les billes multicolores dans l'excavatrice, la grue et le camion...ou faire plaisir à la petite taupe !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: haba
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-17



Lock basic

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Lockbasic est une planche en bois à verrous métalliques sur laquelle l'enfant s'amuse à ouvrir et fermer les portes pour découvrir les animaux cachés (un hibou, une poule et un éléphant). Trois systèmes de fermetures métalliques : une clé, un loquet, un crochet.

Ce jeu développera la motricité fine et l'attention de l'enfant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 3
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-18



Toupie magique

Commentaires sur le jeu

E107

Points: 1

Un grand classique de l'enfance.

Une simple pression suffit pour mettre la toupie en marche et observer le jeu captivant des petites balles en mouvement.

Outre le plaisir de la répétition de l'effet produit, elle permet à l'enfant de comprendre le rapport de cause à effet.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 0,5
 Durée de jeu prévue: selon chacun
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Chicco
 Auteur:
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-102-01



Jeu de classement les lunes colorées

Commentaires sur le jeu

E102

Points: 1

Les tout-petits adorent classer les couleurs et les formes ! Avec ce jeu de classement, les plus jeunes s'amuseront à compléter les 5 cartes à motifs des portions de lunes de la bonne couleur ou bien laisseront libre cours à leur imagination.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
 Age préconisé : 1,5
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: haba
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-19



circuit de train en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous à bord pour des heures d'amusement ! Parcourir la pièce entière, charger le wagon, assembler la voie de chemin de fer, construire de nouvelles combinaisons...
Les ingénieurs en herbe adorent résoudre les défis de la gare de triage. Les agons s'assemblent grâce à des aimants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: IKEA

Auteur:

Illustrateur: Henrik Johansson

