



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-301-02



construction liège anneaux

Commentaires sur le jeu

Construire un édifice selon votre imagination : des tours, des maisons, des voitures, un parcours....grâce aux pièces de ce jeu de construction original. Les pièces sont de taille différente, légères. Elles ne glissent pas. La texture en liège leur permet une douceur au niveau sonore en cas de chute !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:

CONSTRUCTION LIÈGE anneaux et triangles



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de construction

Agencer - Constructions



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-301-04



Jeu d'assemblage 3D

Commentaires sur le jeu

28 blocs en bois de différentes couleurs permettent de créer une multitude de formes et de motifs différents, sur un plan horizontal ou bien à la verticale. Chacun peut jouer librement et s'improviser architecte, jouer de manière créative ou s'aider de cartes modèles. Les différentes pièces permettent de créer de nombreuses constructions diverses et variées, riches en couleurs.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et plus

Difficulté:

Marque du jeu: haba

Auteur:

Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de construction

Agencer - Constructions





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-301-07



Poisson 5 niveaux

Commentaires sur le jeu

Cinq poissons aux colois et gravures différents s'encastrent par superposition en partant du plus petit pour terminer par le plus grand.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue: 5

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: kapla

Auteur:

Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de construction

puzzle

Poissons



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-01



Primo puzzle lapins

Commentaires sur le jeu

Suivez des petits lapins à travers les différentes saisons. Sur le premier puzzle, un lapin court dans la neige, une écharpe autour du cou, sous un ciel étoilé. Sur le deuxième puzzle c'est le printemps/l'été, le lapin est dans un jardin, un foulard autour du cou et des papillons autour de lui, et ramasse des carottes. Sur le dernier puzzle, c'est l'automne et des feuilles sont tombées, une lapine est aux côtés de son bébé. Ce coffret Djeco comprend trois puzzles évolutifs en mode portrait ou de format paysage : 3 pièces, 4 pièces et 5 pièces en carton. Ils ont pour thème les lapins.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

Agencer

Animaux (de la ferme et des champs)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-06



Fantacolor géant

Commentaires sur le jeu

Jeu de mosaïque géant pour les tout petits. Les grosses mosaïques (3,5 cm) se manipulent très facilement sur la grille sous laquelle on glisse la planche modèle.
Les mosaïques permettent aux enfants de reconstituer une image à partir d'indices combinables, cela permet des activités de reproduction qui développent les capacités d'observation, des activités de lecture d'image à partir de fiches modèles et des activités de création qui développent les capacités d'imagination et d'anticipation.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

Agencer - Observation

Couleurs





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-10



Primo puzzle Dans la jungle

Commentaires sur le jeu

Ces premiers puzzles seront parfaits pour découvrir un univers de diversité, de créativité et de fantaisie. Les pièces sont colorées, de grand format et très expressives.

Ce coffret comprend :

- un puzzle lion de 3 pièces,
- un puzzle zèbre de 4 pièces
- un puzzle éléphant de 5 pièces
- un puzzle girafe de 6 pièces.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

Agencer

Animaux (jungle)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-16



Coffret puzzle des 4 saisons

Commentaires sur le jeu

Quatre puzzles en bois de six pièces, sur le thème des quatre saisons, le tout dans un joli coffret en bois illustré.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: Vilac

Auteur:

Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

Agencer

Saisons - Jardins





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-17



Primo puzzle Dans le jardin

Commentaires sur le jeu

coffret qui comprend 3 puzzles évolutifs et silhouettés de difficulté croissante pour les enfants à partir de 2 ans.

Un puzzle escargot de 3 pièces, un puzzle coccinelle de 4 pièces et un puzzle papillon de 5 pièces. Ces puzzles sur le thème des animaux du jardin sont spécialement conçus pour les plus petits. L'enfant progresse à son rythme en fonction du nombre de pièces par puzzle.

Une occasion d'apprendre le nom des animaux.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: djeco

Auteur:

Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

puzzle

Animaux (insectes) - Animaux (jardin)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-26



Puzzle duo cache cache

Commentaires sur le jeu

Puzzle duo cache-cache est un premier puzzle jeu d'association simple et ludique avec des animaux qui jouent à cache-cache.

L'enfant va devoir associer le bon animal avec la carte sur lequel il s'est caché. Un jeu rigolo pour réaliser 12 puzzles de 2 pièces. Un puzzle auto correctif, car seules les pièces correspondantes forment un puzzle parfait.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: 10
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur: Meomi

Classification, mécanismes, thématiques





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-35



Puzzle Duo Bolides

Commentaires sur le jeu

Reconstituer 10 puzzles de 2 pièces sur le thème des véhicules et des animaux : un gorille dans une voiture banane, une souris dans une voiture fromage, une chauve souris dans une batmobile, un pivert dans un tronc... 10 animaux dans leur voiture numérotée allant de 1 à 10.

Une activité qui développera l'observation et la motricité. Des puzzles qui vous permettront de découvrir les différents animaux et d'aborder les chiffres.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: 5
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

puzzle - Associer - Assembler

Voitures (courses) - Transports - Animaux (divers)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-36



Chainette ECOC CHAINS

Commentaires sur le jeu

Ensemble de maillons colorés pour réaliser une chaîne, en matériaux écologiques contenant des fibres de sapin.

Sa forme permet de les relier facilement et ils peuvent être manipulés même par les plus petites mains.

Jeu conçu pour avoir une grande durabilité, résistance et hygiène.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: miniland
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

Agencer - Aligner, arranger - Observation - Trier/Classer



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-38



Puzzle petit ours pluie neige soleil

Commentaires sur le jeu

3 puzzles de 6 pièces en bois représentant un ourson au soleil, sous la pluie ou sous la neige

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue: 10

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: Vilac

Auteur:

Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

puzzle

Météo





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-01



Lassanimo

Commentaires sur le jeu

Lassanimo est un jeu en bois conçu pour travailler la motricité fine des enfants.

Avec 4 cordons l'enfant doit finaliser un détail sur l'animal en bois qu'il tient (lion, zèbre, crocodile ou tigre) en réalisant des boucles de laçage.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: 10
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de manipulation

Lacer

Animaux (jungle)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-400-02



Petits musiciens

Commentaires sur le jeu

Qui a envie de faire de la musique avec l'écureuil Eric ? Dans cette première collection de jeux, les enfants et leurs parents trouveront 8 jeux différents aux règles simples et aux parties de courte durée : jeux d'écoute avec des clochettes, memory sonore, courses musicales, jeux d'écoute attentive, jeux d'actions et de mouvements. Les différentes idées de jeu, les 4 clochettes et les accessoires tendrement illustrés divertissent pendant longtemps.

Les fichiers son du jeu peuvent être téléchargés (zip) sur:
www.haba.de/Musikmacher.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	2
Durée de jeu prévue:	10
Nombre de joueurs:	1 à 2
Difficulté:	
Marque du jeu:	haba
Auteur:	Markus Nikisch , Kai Hafer
Illustrateur:	Martina Leykamm

Classification, mécanismes, thématiques

Ecoute (l') - manipulation

Musiques





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-400-03



Jeux des tout-petits À la ferme

Commentaires sur le jeu

Un joli coffret de jeux adaptés pour les tout-petits, sur le thème de la ferme.
Au programme : Un puzzle de 16 grosses pièces, un jeu de palet, un jeu de l'oie et un jeu de pêche magnétique avec ses deux cannes.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: 10
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: Vilac
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Dés - Pions - Lancer - Pêcher - Parcours (jeu de)

Ferme (la)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-03



Little Association

Commentaires sur le jeu

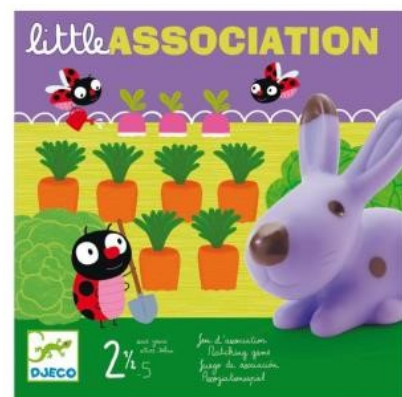
Little association est un jeu qui mêle observation et rapidité pour les enfants de 2 ans et demi à 5 ans.
 Le lapin vit dans le potager, la vache dans le pé et la grenouille dans la mare.
 A quel univers appartient la carotte ? A celui du potager ! Vite, le lapin doit se poser sur la carte "potager" ...
 La promesse de vrais moments d'échange et de complicité entre les tout petits et leurs parents !
 Les jeux Little sont une gamme de jeux spécialement conçus pour les enfants de 2 ans et demi à 5 ans : des animaux attachants et rigolos, des règles simples et des durées de jeux adaptées.

Nb pièces:

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: 5
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association - Jeu d'association

Observation

Nature (la)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-43



docteur Premiers Bobos

Commentaires sur le jeu

Dans le cabinet de la pédiatre Dr Premiers Bobos, il y a beaucoup à faire : Léo doit être vacciné, Manon est tombée de vélo et Emma tousse. Aidez la pédiatre à soigner ses jeunes patients.
 Dans le jeu libre, les enfants se familiariseront avec les différents instruments.
 En jouant selon une règle simple, il leur faudra faire appel à leur mémoire pour soigner les patients par eux-mêmes.
 Dans l'histoire à jouer interactive, faites vivre aux enfants une journée passionnante dans le cabinet du médecin.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: 10
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: haba
 Auteur: Annemarie Wolke
 Illustrateur: Sandy Thißen



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

Observation/mémoire - Apprentissages métiers

Médecine



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-47



Saute nuage

Commentaires sur le jeu

Jeu de coopération où les moutons sautent sur les nuages et où les enfants construisent un arc-en-ciel pour faire glisser le chat sur un toboggan coloré.

Saute-Nuages comprend deux jeux avec lesquels les enfants apprennent à compter de un à trois et à connaître les six couleurs de l'arc-en-ciel.

Le jeu est facilement modulable: on peut jouer jusqu'à ce que l'arc-en-ciel soit terminé ou contre la pluie, en construisant l'arc-en-ciel dans l'ordre et en faisant appel à la mémoire, etc. Un jeu plein de poésie pour initier les enfants aux jeux de société.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	2
Durée de jeu prévue:	10
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	haba
Auteur:	Tim Rogasch
Illustrateur:	Martina Leykamm

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

Coopérations - Observation - Repérages visuels

Couleurs





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-48



Au Chantier

Commentaires sur le jeu

Le chef de chantier Bruno a besoin d'aide pour construire une maison. Les joueurs doivent trouver les plaquettes-cônes de chantier correspondantes et les transporter avec le camion-benne vers le chantier. Petit à petit apparaissent le sol, les murs, le toit et le jardin. Lorsque la maison est achevée, tous les joueurs en connaissent un peu plus sur les étapes de construction et ils gagnent tous ensemble !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	2
Durée de jeu prévue:	5
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	haba
Auteur:	Christiane Hüpper
Illustrateur:	Anna Lena Filipiak, Ines F

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

Classements - Observation/mémoire

Chantiers





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-49



Ma première pêche

Commentaires sur le jeu

En jeu libre, les enfants s'amuse avec la canne, la mer et les drôles d'habitants des mers. Ils nagent gaiement et trouvent de nombreuses choses pour jouer.
Selon les règles du jeu, les enfants doivent pêcher un poisson de la couleur obtenue au dé. S'il réussit, l'enfant se voit récompensé par un jouet qu'il peut insérer sur sa planchette. Qui saura être le meilleur pêcheur et collecter en premier tous les jouets ?

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	2
Durée de jeu prévue:	10
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	haba
Auteur:	Kristin Dittmann
Illustrateur:	Kristin Mückel

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

Pêcher

Mers





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-61



Premier Verger

Commentaires sur le jeu

Mon premier verger est une adorable version adaptée aux plus petits du jeu classique HABA « Le verger ».

Les enfants parviendront-ils à cueillir ensemble les fruits avant que l'effronté corbeau Théo n'atteigne le verger ?

Le dé indique que l'on cueille un fruit ou que le corbeau futé s'approche. Le lancer du dé et le classement stimulent une première reconnaissance et la désignation des couleurs, des formes et des symboles et apprennent à comprendre une règle du jeu basique. Par ailleurs, les gros fruits en bois sont faciles à saisir et peuvent inviter au jeu libre.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	2
Durée de jeu prévue:	10
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	haba
Auteur:	Anneliese Farkaschovsky
Illustrateur:	Jutta Neundorfer

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

Dés - Couleur - Associer - Coopérations

Nature (la) - Fruits - Jardins





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-64



Mon premier Le Lynx

Commentaires sur le jeu

Mon premier Lynx est un jeu d'observation et de rapidité. Les cartes à distribuer représentent un objet qui se cache parmi tous ceux qui sont sur le plateau. Il faut le repérer le plus vite possible pour gagner !
Les pièces sont grandes, faciles à reconnaître et à manipuler
De la mémoire, de la concentration et des réflexes : tous les ingrédients nécessaires au gagnant.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: 15
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: Educa
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

Observation





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-404-19



Rhino Hero Junior

Commentaires sur le jeu

Rhino Hero Junior peut se jouer aussi bien en jeu libre qu'en apprentissage progressif des règles, il permet de travailler sa motricité fine. Le principe est de construire un immeuble à l'équilibre précaire. Jeu de construction/destruction à découvrir rapidement, afin de manipuler des hauteurs et de s'adapter à de nombreuses envies de jeu.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Règles
Age préconisé :	2
Durée de jeu prévue:	10
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	haba
Auteur:	Scott Frisco, Steven Stru
Illustrateur:	Thies Schwarz

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'adresse

Constructions - Adresse - Aligner, arranger - Dextérité (la) - Observation/mémoire

Maisons - Animaux (fantastiques) - Chiffres - Couleurs - Equilibre (!) - Super héros





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-404-23



Little Action

Commentaires sur le jeu

C'est la fête dans la jungle et les animaux se lancent de drôles de défis !

À son tour de jeu, le joueur retourne une carte de la pioche et tente de réussir le défi dessiné sur cette carte (construire une pyramide, jouer aux quilles, lancer, rattraper, etc.). S'il réussit, il gagne une médaille qu'il pose devant lui. Quand toutes les médailles ont été distribuées, le gagnant est celui qui en a le plus.

Un premier jeu de défis pour aiguiser son adresse et sa dextérité.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

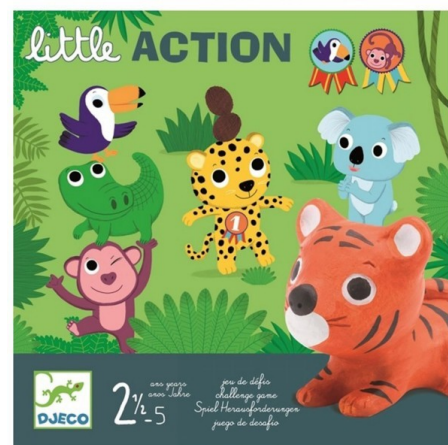
Type de jeu: Règles
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: 10
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur: Nathalie Choux

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'adresse

Coordinations - Défis - Equilibre - Lancer - manipulation -
 Observation - Viser

Animaux (jungle) - Récompenses/médailles





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-407-12



Little coopération

Commentaires sur le jeu

Sur la banquise, 4 animaux tentent de gagner leur igloo. Attention car le pont de glace menace de s'écrouler ! Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule. L'union fait toujours la force. Ce jeu de coopération apprend à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
 Age préconisé : 2
 Durée de jeu prévue: 10
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: djeco
 Auteur:
 Illustrateur: Nathalie Choux

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard

Dés - Coopérations - Déplacement

Pêches - Animaux (polaire) - écologie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-411-12



Little mémo

Commentaires sur le jeu

Les animaux sont dans le pré mais l'un d'entre eux est caché derrière le buisson. Mais lequel ?
Jeu de cache-cache et de mémoire avec ses 9 adorables animaux facilement préhensibles.
Des parties rapides et faciles pour initier aux premiers jeux traditionnels et développer mémoire et concentration.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: 10
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur: Nathalie Choux

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme

Observation/mémoire

Animaux (divers)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S-201-01



Poupée bébé africain

Commentaires sur le jeu

Cette poupée de petite taille (21 cm) et très légère sera parfaitement adaptée comme premier poupon pour les jeunes enfants. Ses traits et proportions sont très réalistes et ses membres articulés. Son plastique souple est agréable au toucher. L'originalité de sa couleur de peau offre une possibilité de jeu différente des poupons de type européen classiques. Elle permettra aux enfants de jouer avec une poupée leur ressemblant ou à l'inverse de partir à la découverte de ce qui est différent d'eux.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: miniland
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de rôle

Imaginer - Imiter

Poupées (bébés)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S-201-02



Poupée bébé européen

Commentaires sur le jeu

Cette poupée de petite taille (21 cm) et très légère sera parfaitement adaptée comme premier poupon pour les jeunes enfants. Ses traits et proportions sont très réalistes et ses membres articulés. Son plastique souple est agréable au toucher. L'originalité de sa couleur de peau offre une possibilité de jeu différente des poupons de type européen classiques. Elle permettra aux enfants de jouer avec une poupée leur ressemblant ou à l'inverse de partir à la découverte de ce qui est différent d'eux.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: miniland
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de rôle

Imaginer - Imiter

Poupées (bébés)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S-201-03



Poupée bébé latino américain

Commentaires sur le jeu

Cette poupée de petite taille (21 cm) et très légère sera parfaitement adaptée comme premier poupon pour les jeunes enfants. Ses traits et proportions sont très réalistes et ses membres articulés. Son plastique souple est agréable au toucher. L'originalité de sa couleur de peau offre une possibilité de jeu différente des poupons de type européen classiques. Elle permettra aux enfants de jouer avec une poupée leur ressemblant ou à l'inverse de partir à la découverte de ce qui est différent d'eux.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: miniland
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de rôle

Imaginer - Imiter

Poupées (bébés)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S-202-07



Tract'oeuf

Commentaires sur le jeu

Tracteur en bois avec sa remorque relié par un cordelette. Idéal pour s'amuser avec la ferme

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de mise en scène

Rouler

Ferme (la) - Véhicules (divers)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-101-02



Music box Record player

Commentaires sur le jeu

Tourne-disques pour le plaisir d'écouter de la musique, de choisir son morceau à mettre sur la platine comme quand on était jeune....

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1 et plus
Difficulté:
Marque du jeu: Fischer Price
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu sensoriel sonore

Ecoute (!)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-41



Puzzle duo Maman et Bébé

Commentaires sur le jeu

Un premier puzzle le quel il convient d'associer la maman et le bébé de chaque espèce animal.

Ces 12 puzzles de 2 pièces permettent d'appréhender la notion de grand et petit.

Un puzzle auto correctif, car seules les pièces correspondantes forment un puzzle parfait.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

Assembler - Associer

Animaux (divers) - Famille





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-106-01



Jeu magnétique sur le chantier

Commentaires sur le jeu

Sur le chantier il y a beaucoup à faire : l'excavatrice creuse la terre, la grue la charge dans le camion, et celui-ci l'emporte. Les ouvriers vont avoir besoin d'un peu d'aide : à l'aide du stylo magnétique, les enfants peuvent répartir les billes multicolores dans l'excavatrice, la grue et le camion...ou faire plaisir à la petite taupe !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Magnétisme - Déplacement

Chantiers





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A-302-46



Jeu d'assemblage le carré des animaux

Commentaires sur le jeu

Un jeu d'assemblage rigolo avec une grenouille, un chat et une souris.
12 cartes modèles imprimées des deux côtés permettent de reconstituer des motifs selon trois degrés de difficulté différents.
Cela stimule la motricité fine et la concentration tout en s'amusant.
Les jolies pièces de puzzle, en bois robuste, invitent à jouer aussi librement sans modèle.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Assemblage
Age préconisé : 2
Durée de jeu prévue: selon chacun
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:
Illustrateur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement

Assembler - Reproduire

Maisons



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: E-107-19



circuit de train en bois

Commentaires sur le jeu

Tous à bord pour des heures d'amusement ! Parcourir la pièce entière, charger le wagon, assembler la voie de chemin de fer, construire de nouvelles combinaisons...
Les ingénieurs en herbe adorent résoudre les défis de la gare de triage.
Les agons s'assemblent grâce à des aimants.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Exercice

Age préconisé : 2

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: IKEA

Auteur:

Illustrateur: Henrik Johansson



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R-401-80



Mémo primo

Commentaires sur le jeu

Un mémory en bois adaptés pour les jeunes enfants grâce à ses motifs simples..

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Règles
Age préconisé : 2,5
Durée de jeu prévue: 10
Nombre de joueurs: 1 à 3
Difficulté:
Marque du jeu: selecta
Auteur:
Illustrateur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association

